

30 de outubro de 2024

Excelentíssimo Senhor Senador Rodrigo Pacheco
Presidente do Senado Federal

Assunto: Nota em apoio à submissão do PL 2628/2022 à Comissão de Ciência e Tecnologia do Senado Federal

Prezado Sr. Senador,

A Associação de Software de Entretenimento (*Entertainment Software Association*, "ESA")¹ vem por meio desta registrar seu apoio ao pleito do Requerimento 686/2024, de autoria do senador Cleitinho, que requer a inclusão da Comissão Ciência, Tecnologia e Inovação na apreciação do PL 2628/2022. Concordamos que a matéria objeto do PL consta como de competência da Comissão, conforme Regimento Interno do Senado Federal, e detalhamos abaixo a justificativa ao apoio da Associação.

Justificativa - A abordagem da indústria de jogos eletrônicos para classificações etárias, verificação de idade, controle dos pais, avaliações de segurança, moderação de conteúdo, e publicidade de conteúdo apropriado para crianças e privacidade online demonstra que o setor compartilha da preocupação de apoiar a manutenção de ambientes online responsáveis e seguros.

Tal abordagem se pauta não apenas pela vontade da indústria de se envolver na cooperação global, mas também por inovações tecnológicas que desenvolveu voluntariamente em controle parental de forma a ajudar pais, cuidadores e jogadores a jogarem jogos eletrônicos de forma responsável. Uma legislação que seja muito prescritiva para prestadores de serviços responsáveis nessas áreas pode minar esse objetivo ao impor desafios tecnológicos insuperáveis para a indústria.

Uma legislação equilibrada sobre jogos eletrônicos deve incentivar os provedores de serviços a demonstrar conformidade com as obrigações de várias maneiras e em resposta

¹ A ESA é uma associação comercial que representa empresas nos Estados Unidos e suas entidades brasileiras que publicam software de entretenimento interativo para consoles de videogame, dispositivos portáteis, computadores pessoais e internet. A ESA representa as principais editoras de videogames e fornecedores de plataformas de jogos no Brasil (incluindo os três principais fabricantes de consoles do mundo).

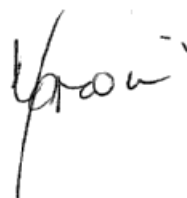
à mudança das necessidades e da tecnologia ao longo do tempo. Por exemplo, as publicadoras poderiam ser obrigadas a enviar a uma autoridade governamental uma lista dos controles de usuário/parental que fornecem aos consumidores, em vez de terem de adotar um conjunto inflexível de recursos codificados. Portanto, pela lógica tecnológica que permeia a capacidade das publicadoras de apoiar ambientes online responsáveis e seguros, apoiamos fortemente a necessidade de submeter o PL 2628/2022 à Comissão de Ciência e Tecnologia do Senado Federal.

Destacamos que a Associação vem acompanhando com atenção e busca participar da construção de tal decisão desde a sua apresentação pelo autor senador Alessandro Vieira, em 2022. Dessa forma, permanecemos à disposição para quaisquer contribuições.

Respeitosamente



Amanda Denton
Conselheira Sênior, Política Global
ESA



Mário Marconini
Diretor Presidente, Teneo
Representante no Brasil da ESA