



SENADO FEDERAL
Gabinete da Senadora Leila Barros

REQUERIMENTO Nº DE - CE

Requeiro, nos termos do art. 93, I, do Regimento Interno do Senado Federal, a realização de audiência pública, com o objetivo de instruir o PL 2796/2021, que “cria o marco legal para a indústria de jogos eletrônicos e para os jogos de fantasia”.

Proponho para a audiência a presença dos seguintes convidados:

- representante da ANCINE;
- a Senhora Raquel Gontijo, Gerente de Relações Institucionais da Associação Brasileiradas Desenvolvedoras de Games - Abragames;
- a Senhora Emanuella Hafeld, Representante do Instituto Alana;
- o Senhor Gilson Schwartz, Presidente da rede Games for Change América Latina, Professor Doutor USP;
- o Senhor Paulo Henrique Perna Cordeiro, Secretário Nacional de Esporte Amador, Educação, Lazer e Inclusão Social (SNEAELIS) - Ministério do Esporte;
- o Senhor Rafael Marcondes, Presidente da Associação Brasileira de FantasySport - ABFS.;
- o Senhor Márcio Filho, Presidente da Associação de Desenvolvedores de Jogos Digitais do Estado do Rio de Janeiro.

JUSTIFICAÇÃO

No dia 20 de setembro deste ano o Plenário realizou uma Sessão de Debates Temáticos para discutir o PL 2796 de 2021.



Ouvidos os 21 convidados, ficou evidente a necessidade de maior análise da matéria, a fim de buscar um texto que contemple melhor as considerações e necessidades dos envolvidos no tema.

Estamos concluindo a elaboração de um texto com essa orientação e consideramos fundamental ouvir as considerações dos envolvidos em audiência pública na CE antes de levar a proposta à votação.

Sala da Comissão, 23 de novembro de 2023.

Senadora Leila Barros
(PDT - DF)

