

Rivania Selma de Campos Ferreira

De: Sen. Rodrigo Pacheco
Enviado em: quarta-feira, 14 de junho de 2023 11:41
Para: Rivania Selma de Campos Ferreira
Assunto: ENC: PL 2796/2021 - APOIO - Associação Brasileira de Fantasy Sports
Anexos: Ofício ABFS - APOIO ao PL 2796_2021 - 14.06.2023.pdf

De: Contato ABFS [<mailto:contato@abfsoficial.com>]
Enviada em: quarta-feira, 14 de junho de 2023 11:32
Para: Sen. Rodrigo Pacheco <sen.rodrigopacheco@senado.leg.br>
Assunto: PL 2796/2021 - APOIO - Associação Brasileira de Fantasy Sports

You don't often get email from contato@abfsoficial.com. [Learn why this is important](#)

Ao Excelentíssimo Senador Federal Rodrigo Pacheco

Prezados,

A **Associação Brasileira de Fantasy Sports (ABFS)** manifesta o seu total **APOIO** ao **Projeto de Lei 2.796/2021**, que cria o Marco Legal dos Games. Para tanto, compartilhamos Ofício a este Gabinete contendo os argumentos para o apoio à aprovação do PL.

Agradecemos o espaço e ficamos à disposição para prestar qualquer esclarecimento a este respeito.

Cordialmente,



Bárbara Teles

Diretora de Relações Governamentais
+55 11 91779-7626
barbara@abfsoficial.com





Brasília, 14 de junho de 2023.

**Aos Excelentíssimos Senadores
Senado Federal da República Federativa do Brasil**

A Associação Brasileira de Fantasy Sports (ABFS), entidade representativa do setor que hoje conta com mais de 30 milhões de brasileiros, vem manifestar seu total APOIO ao Projeto de Lei 2796/21, de autoria do Deputado Federal Kim Kataguiri (UNIÃO/SP). O Projeto de Lei em questão foi amplamente debatido no Poder Legislativo, senadores e deputados tiveram o cuidado de ouvir diversas entidades representativas da iniciativa privada, o que resultou em um texto adequado às necessidades do setor e capaz de alavancar o crescimento não só dos jogos de fantasia, mas também de toda a indústria de jogos eletrônicos, que foi referendado pelo parecer do relator Senador Irajá (PSD/TO).

Afinal, a indústria é nova e as leis são antiquadas.

O mercado de jogos eletrônicos possui um potencial imenso de geração de empregos e arrecadação. Em 2022, o mercado global de games gerou mais de US\$ 200 bilhões e deve alcançar cerca de US\$ 321 bilhões até 2026, segundo dados da consultoria PwC. O Brasil é o país líder do segmento na América Latina e tem uma oportunidade ímpar, por meio do Projeto de Lei 2796/21, de potencializar o mercado nacional de jogos eletrônicos, que já arrecada cerca de R\$ 12 bilhões por ano.

Conforme a Pesquisa da Indústria Brasileira de Games, entre 2014 e 2022, o total de estúdios desenvolvedores de games saltou de 150 para 1.009, ou seja, um crescimento de 572%. Como reflexo do aumento de empresas, no mesmo período, a quantidade de pessoas empregadas neste mercado aumentou de 1.278 para 12.441, isto é, um impressionante crescimento de 873%. Apenas para o setor de fantasy games, com regulamentação, estima-se um crescimento até 2026 de 120% e a geração de mais de 5.800 empregos diretamente voltado à juventude brasileira, hoje carente de oportunidades.

O Marco Legal amplia a aplicabilidade dos games, que deixam de ser vistos apenas como entretenimento e passam a ter seu emprego assegurado para fins educacionais, terapêuticos e de treinamentos. O PL 2796/21 incentiva a formação de mão de obra qualificada, com a criação de cursos técnicos, oficinas de programação e investimentos na pesquisa em desenvolvimento de inovação, gerando profissionais mais qualificados.

Por fim, cumpre à ABFS, no papel de representante das empresas do setor de jogos de fantasia, enfatizar que o fantasy é uma das modalidades existentes de jogos eletrônicos e nessa condição reforça a necessidade de aprovação do PL 2796/21, visto que setor hoje se mostra como uma das indústrias com maior potencial de crescimento no Brasil, em especial quando falamos em geração de empregos ao público jovem, aumento de investimentos na indústria nacional e valorização das pequenas e médias empresas brasileiras.

A aprovação do PL 2796/21 representa a valorização do nosso processo legislativo democrático, que prioriza o debate e o interesse coletivo. O Marco Legal dos Games é um compromisso de todos nós com nossas futuras gerações.

Rafael Marcondes
Presidente da ABFS