

**Rivania Selma de Campos Ferreira**

---

**De:** Presidência  
**Enviado em:** segunda-feira, 6 de junho de 2022 11:08  
**Para:** Rivania Selma de Campos Ferreira  
**Assunto:** ENC: [Possível SPAM - Prodasen - NÃO CLIQUE nos links] Moção de Apelo  
**Anexos:** MOÇÃO DE APELO.pdf

---

**De:** Gabinete PM Ernestina [mailto:gabinete@pmernestina.rs.gov.br]  
**Enviada em:** segunda-feira, 6 de junho de 2022 09:18  
**Para:** Presidência <presidente@senado.leg.br>  
**Assunto:** [Possível SPAM - Prodasen - NÃO CLIQUE nos links] Moção de Apelo

Você não costuma receber emails de [gabinete@pmernestina.rs.gov.br](mailto:gabinete@pmernestina.rs.gov.br). [Saiba por que isso é importante](#)

Bom dia! Em anexo envio Moção de Apelo ao PL 2918/2021. Por gentileza confirmar recebimento.

Atenciosamente;  
Kamilla Voigt

--

Gabinete do Prefeito  
Prefeitura Municipal de Ernestina  
Fone: 054 3378 1105/ 3378 1003



# PREFEITURA MUNICIPAL DE ERNESTINA

ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL

Ofício nº 104/2022/GAB

Ernestina-RS, 06 de junho de 2022.

## MOÇÃO DE APELO AO PL 2918/2021

O Município de Ernestina/RS representado por seu Prefeito Renato Becker, vem, por meio desta MOÇÃO, solicitar a Vossa Excelência, Senador Rodrigo Pacheco, Presidente do Senado Federal, a urgência em DISTRIBUIR e PAUTAR o PL 2918/2021 no Plenário do Senado Federal.

CONSIDERANDO que o PL foi protocolado em 23 de agosto de 2021;

CONSIDERANDO que o PL busca o princípio da ISONOMIA e adequação da Compensação Financeira pela Utilização dos Recursos Hídricos (CFURH) ao Artigo 20 da Constituição Federal de 1988;

CONSIDERANDO que o PL vem corrigir uma legislação ultrapassada e equivocada, que tem gerado uma defasagem de 111,61% no cálculo da CFURH, que é de direito da União, dos Estados e Municípios.

O Município de Ernestina/RS propõe está “MOÇÃO DE APELO” em favor do PL 2918/2021.

Ante o exposto e certos de podermos contar com o nobre Presidente, manifestamos votos de apreço e consideração.

Atenciosamente,

**RENATO BECKER**  
Prefeito Municipal