

BBL

2 0 1 9



Leo De Biase

- 21 anos de carreira
- Jogador
- Organizador
- Desenvolvedor
- Patrocinador

2 0 1 9

HOLDING DE ENTRETENIMENTO ESPECIALISTAS EM GAMES E ESPORTS

REPRESENTANTES
DA MAIOR
EMPRESA DE
ESPORTS DO
MUNDO: A ESL

PRODUZIMOS
3000 HORAS
DE
CONTEUDO.

MAIOR EMPRESA
HOJE DO
SEGMENTO NO
BRASIL

DESENVOLVEMOS
CAMPANHAS
PARA MARCAS E
PUBLICADORAS

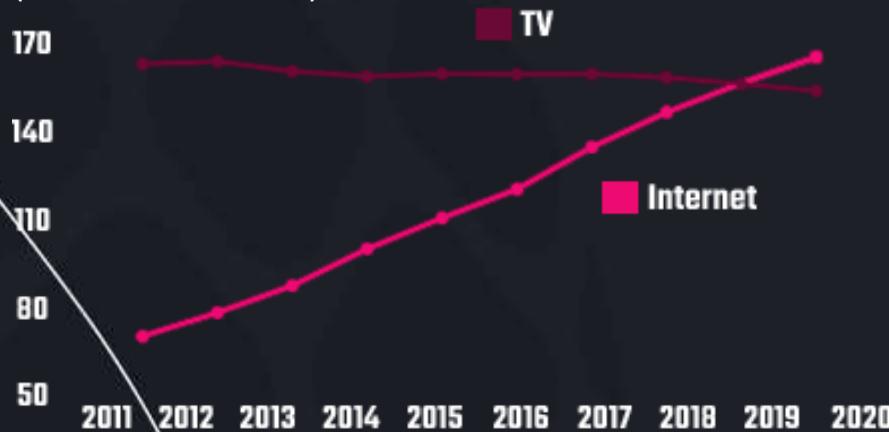


2 0 1 9



O DIGITAL TEM SE TORNADO CADA VEZ MAIS RELEVANTE NA NOSSA SOCIEDADE

MÉDIA GLOBAL DE CONSUMO DIÁRIO
(MINUTOS POR DIA)

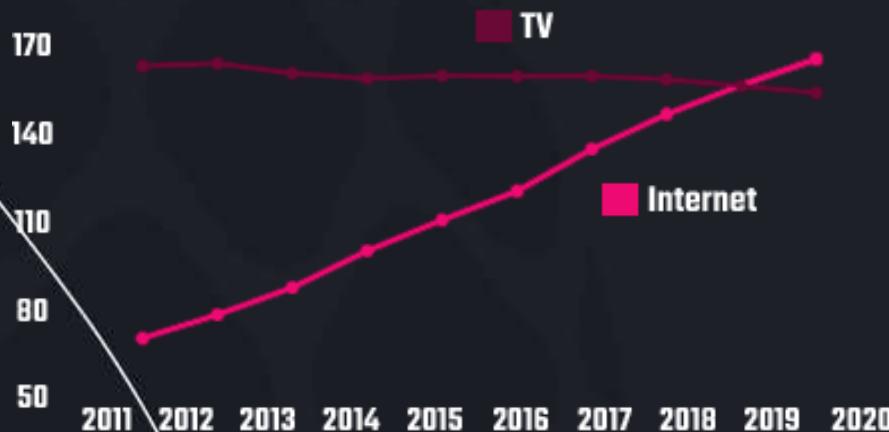


FONTE

ZENITH 2019

O DIGITAL TEM SE TORNADO CADA VEZ MAIS RELEVANTE NA NOSSA SOCIEDADE

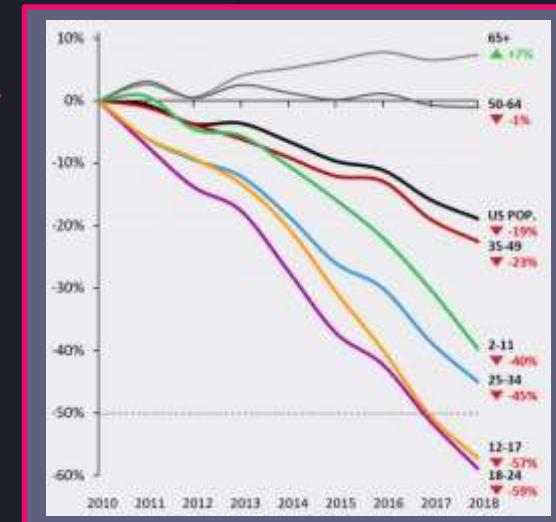
MÉDIA GLOBAL DE CONSUMO DIÁRIO
(MINUTOS POR DIA)



FONTE

ZENITH 2019

TEMPO GASTO ASSISTINDO
TV ATRAVÉS DOS ANOS (EUA)



Nielsen, REDEF

2 0 1 9

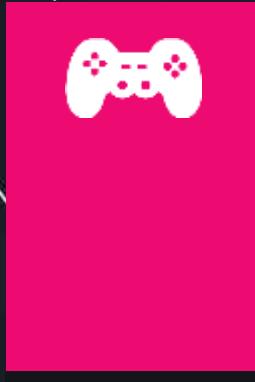


BBL

E NESSE CENÁRIO OS JOGOS GANHARAM PROTAGONISMO!

VALOR EM RECEITA NO ANO DE 2018

US\$ 138 BI



GAMES

CINEMA

MÚSICA

2 0 1 9

F O N T E

NEWZOO GLOBAL GAMES MARKET REPORT - 2018 | IFPI &
MPAA





E ATÉ O YOUTUBER GAMER
PEWDIEPIE
SE TORNOU UMA DAS PESSOAS MAIS
INFLUENTES DO MUNDO!

+100 MILHÕES DE INSCRITOS



LEONARDO
DICAPRIO



BARACK OBAMA



PAPA FRANCISCO

FONTE

TIME MAGAZINE 2016

2019



BBL

GAME HOJE É SUBCULTURA



2 0 1 9



BBL



E CONSOLIDANDO TODO ESSE MOVIMENTO
NASCERAM OS ESPORTS

2 0 1 9

ONDE BASICAMENTE ESTAMOS FALANDO DE

COMPETIÇÃO

FAIRPLAY

DEDICAÇÃO

ATLETAS

PROFISSIONALISMO

TORCIDA

TREINO

2 0 1 9



BBL

THIS IS ESL



ASSISTIR VÍDEO

2 0 1 9





OS ESPORTS TRANSFORMARAM O GAME EM UM FENÔMENO

2 0 1 9

SÓ NOS EUA, OS ESPORTS TEM MAIS VIEWERS QUE QUALQUER LIGA PROFISSIONAL DE ESPORTES, MENOS A NFL (POR ENQUANTO...)



F O N T E

ACTIVATE TECH & MEDIA OUTLOOK 2019 - ACTIVATE / WSJ TECH



ATRAINDO O INTERESSE DE DIVERSAS CELEBRIDADES E ORGANIZAÇÕES



2 0 1 9



BBL

ALÉM DE JOGOS QUE JÁ SE CONSOLIDARAM



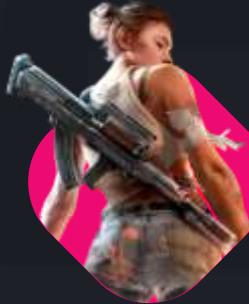
LEAGUE
LEGENDS



FORTNITE



CS:GO



FREE FIRE

BBL

2 0 1 9

LEAGUE
LEGENDS

2011



2 0 1 9

 BBL

LEAGUE
LEGENDS

2011



99.6 MILHÕES
ASSISTIRAM AO
MUNDIAL 2018!

2018



2 0 1 9



UM DOS JOGOS MAIS ANTIGOS DOS E-SPORTS
HOJE TEM UMA BASE DE FÃS ENGAJADA E FIEL, ALÉM DE
DIVERSAS ORGANIZAÇÕES





UM RECENTE FENÔMENO DOS JOGOS MOBILE

Debate dos
Presidenciáveis



381 MIL

Racing X
Corinthians



438 MIL

Free Fire
Pro League



763 MIL

2 0 1 9



BRASILEIROS SÃO RECONHECIDOS MUNDIALMENTE PELA TORCIDA

A screenshot of a Twitter thread featuring several tweets from different users. The users are discussing the amazing energy and passion of the Brazilian crowd, particularly for Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO). The tweets are as follows:

- Trevor Henry (@RiotQuickshot): "Can't wait to cast in front of the Brazilian 🇧🇷 crowd. I've been so excited to see and hear the #Cblol 🎮 fan base live! 1 hour to go!"
- Alvar Araneae (@AraneaeLol): "Brazilian crowd is just amazing! #cblol 🎮"
- cky (@frederikleif): "Brazilian crowd in CS is the same energy of football"
- will. (@will_cs): "the brazilian crowd is insane"
- LCS News Feed (@LCSNewsFeed): "Brazilian crowd is just amazing! #cblol 🎮 - ift.tt/1poPYC2"
- Tarfu (@Tarfu): "The Brazilian crowd is 100 times louder than any other regions, it is deafening in here. #CBLOL 🎮 ... instagram.com/p/6IPXLOHQTo/"
- Luckbox (@Luckbox): "Brazilian CS in front of a Brazilian crowd? This should be fun!"
- Nemanja Kovac (@NemanjaKovac): "And Brazilian crowd is amazing tho. It really feels like they are passionate for CS more than anyone else. I hope we will come back again there to play. Thanks once more and we will be better next time, i promise. 🇧🇷"

2 0 1 9



OS ESPORTS VEM GANHANDO CADA VEZ MAIS ESPAÇO E RELEVÂNCIA NO PAÍS



52% DA POPULAÇÃO
ONLINE
BRASILEIRA AFIRMA TER
INTERESSE POR ESPORTS



28% DA POPULAÇÃO
ONLINE
SE CONSIDERA UM
SUPERFÃ DE ESPORTS



MAIS INTERESSE EM ESPORTS
DO QUE ESPORTES TRADICIONAIS
COMO
SURF, MMA, BOXE E OUTROS

FONTE

PESQUISA SPONSORLINK BBL 2019 - "O FÃ DO E-SPORTS" (FEITA EM PARCERIA COM O IBOPE REPUCOM).

2019



POR ISSO O BRASILEIRO É
TÃO ENGAJADO COM **ESPORTS**

2 0 1 9





NOS TORNANDO O

#3
PAÍS EM NÚMERO DE
ENTUSIASMAS POR ESPORTS

2 0 1 9

COMO FUNCIONA HOJE O CENARIO

PUBLICADORA

PRODUTORES

TIMES

ATLETAS

MARCAS

COMUNIDADE

ADVOGADOS

ARENAS

MILHARES DE EMPREGOS
PESSOAS DE TODAS AS PARTES DO
BRASIL

2 0 1 9



BBL

DIZEM QUE ALGUNS TITULOS SÃO VIOLENTOS E QUE PODERIAM CAUSAR DISTURBIOS

globo.com g1 globoesporte gshow videos

≡ MENU G1 TECNOLOGIA E GAMES

GAMES

26/03/2013 17h51 - Atualizado em 20/05/2013 16h08

Videogame violento não leva criança vulnerável a ser agressiva, diz estudo

Foram ouvidas 377 crianças com déficit de atenção e depressão. Não há correlação, diz pesquisa do "Journal of Youth and Adolescence".

≡ SUPER INTERESSANTE

Edição do mês Todas as edições Vídeos Perguntas & Respostas

Não, games violentos não vão tornar seu filho agressivo

Nem adianta tentar controlar a criançada: segundo um estudo internacional, os pais não conseguem limitar o quanto os filhos são expostos a jogos violentos. Mas também não há motivo para preocupação - nenhum videogame vai torná-los antisociais ou praticantes de bullying

GALILEU

ARQUEOLOGIA ASTRONOMIA MEIO AMBIENTE ATUALIDADES

SOCIEDADE

Games violentos não tornam os jovens mais agressivos, indica estudo

De acordo com os pesquisadores, comportamentos vistos em ambiente virtual não são transportados para o mundo real

VOXEL JOGOS ANÁLISES VÍDEOS ESPECIAIS eSPOR

PC XBOX ONE PS4 NINTENDO SWITCH XBOX 360 PS3 3DS PS VITA

2 0 1 9

3 COMENTÁRIOS 11.591 COMPARTELHAMENTOS

PESQUISA DE OXFORD DIZ QUE VIOLENCIA JUVENIL NÃO PODE SER ASSOCIADA A GAMES

2 0 1 9

BBL

VOCE DIRIA QUE ISSO É VIOLENTO?



2 0 1 9

A PL PROPÕE QUE OS ESPORTES TENHAM UM REGIME FEDERATIVO



A TRIBUNA
EDIÇÃO DIGITAL

'A corrupção na política no Brasil permeou o esporte', diz membro do COI

Segundo Richard Pound, imagem do momento olímpico brasileiro hoje é muito ruim



ESPN

Cartolas não prestam contas de milhões investidos nas confederações para o Rio 2016; COB nunca reprovou nada

NEXO

EXPRESSO

Como fraudes e irregularidades em pelo menos 11 confederações afetam o esporte no Brasil

José Orenstein 21 Ahr 2017 (atualizado 23/Ahr 11h14)

Menos de um ano depois de Olimpíada no Rio de Janeiro, entidades que comandam as modalidades são investigadas e patrocinadores cortam recursos



CBDEL
CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE DESPORTO ELETRÔNICO

Ingerência, monopólio e nomeação indevida: federações de esportes denunciam CBDEL



BLOG DO CHANDY

SPORTV

Controversa, Confederação do Desporto Eletrônico tem certificação suspensa no Ministério do Esporte

Entidade organizou competições durante a Rio 2016 na Casa Brasil, vitrine do país durante os Jogos Olímpicos. Evento custou aos cofres públicos mais de R\$ 200 mil

2 0 1 9



SOMOS
CONTRA

A PL 383



2 0 1 9



BBL

SOMOS 90 MILHOES
DE VOZES

GERAMOS EMPREGOS
E IMPOSTOS

CRIADO DE
DENTRO PARA FORA
ECOSSISTEMA PRIVADO

ESPORTS

SOMOS
INCLUSIVOS

2 0 1 9

GG!

LEODE BIASE
CO-FUNDADOR
LEO@BBL.GG

2 0 1 9

