

Tecnologia Assistiva

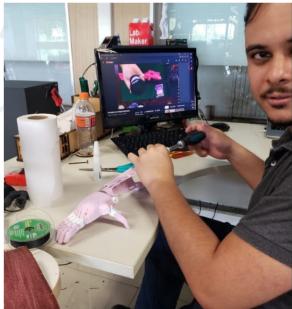








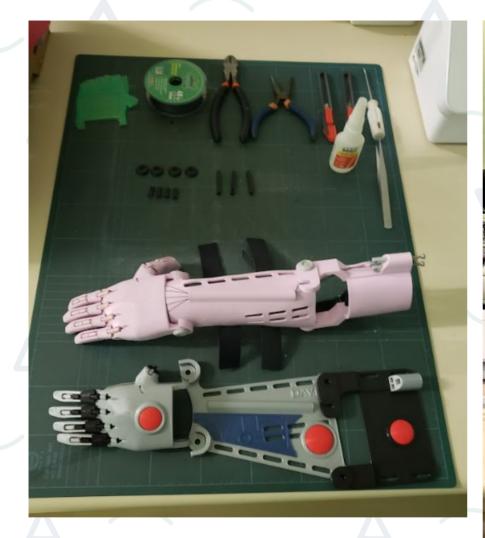






















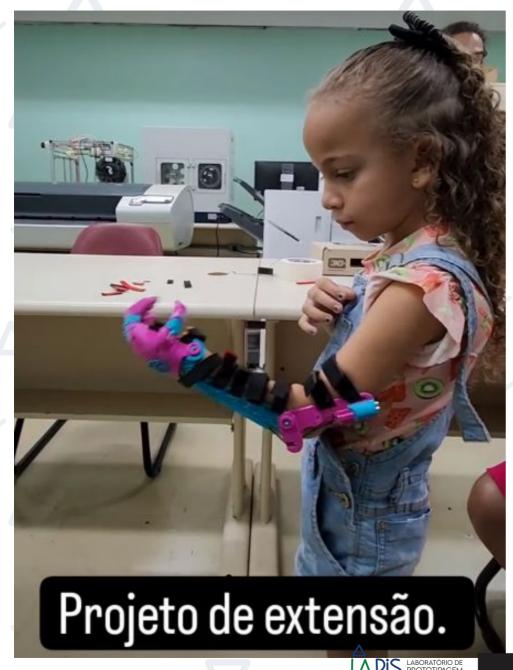






















O que são Softwares Open Source?

Softwares open source, também conhecidos como software de código aberto, são programas de computador cujo código-fonte é disponibilizado de forma pública e aberta para que qualquer pessoa possa visualizá-lo, estudá-lo, modificar e distribuir. A principal característica desses softwares é a transparência e a colaboração, pois eles incentivam a participação de uma comunidade de desenvolvedores e usuários que trabalham juntos para melhorar e aprimorar o software.

Quais as vantagens do uso de Softwares Open Source?

Custo: Muitos softwares open source são gratuitos, o que os torna acessíveis para uma ampla variedade de usuários e organizações.

Transparência: Qualquer pessoa pode examinar o código-fonte para verificar como o software funciona, o que aumenta a confiança na segurança e na privacidade.

Customização: Os usuários podem modificar o software para atender às suas necessidades específicas, adaptando-o para diferentes fins.

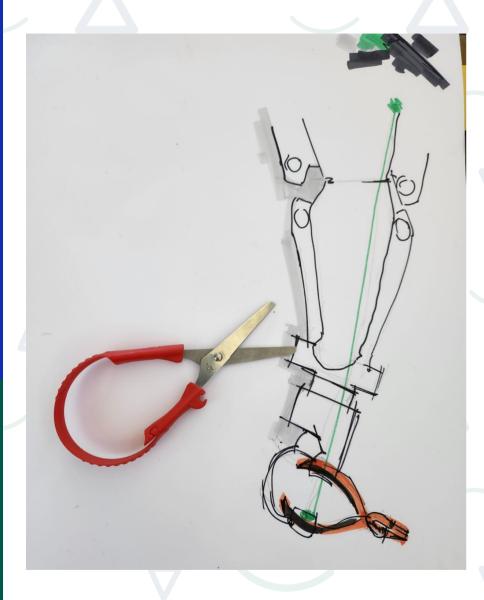
Comunidade: O desenvolvimento de software open source é muitas vezes impulsionado por uma comunidade de colaboradores apaixonados, o que pode resultar em melhorias regulares e suporte ativo.

Exemplos populares de softwares open source incluem o sistema operacional Linux, o navegador Mozilla Firefox, e na modelagem tridimensional, softwares como SketchUp Free, o qual, apesar de não ser open source, é um software proprietário com uma versão limitada que pode ser utilizada de graça, e Blender, os quais são amplamente utilizados na arquitetura, construção civil, animação e jogos.







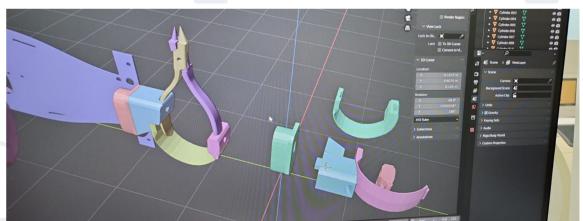


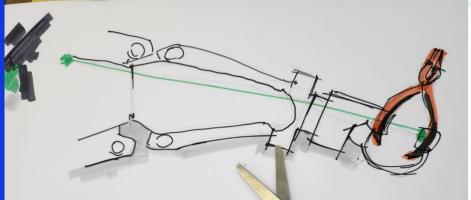
O que o uso de tais Softwares podem proporcionar?

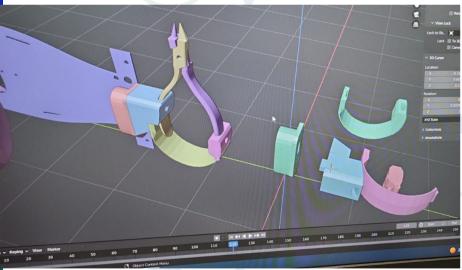
A utilização de softwares open source de modelagem 3D em conjunto com impressão 3D pode oferecer uma série de benefícios significativos que impactam positivamente de diversas maneiras.

Personalização de Próteses e Órteses: Softwares de modelagem 3D permitem criar próteses e órteses personalizadas de acordo com as necessidades individuais de cada paciente. Com a impressão 3D, essas soluções podem ser produzidas de forma acessível e eficiente, melhorando a qualidade de vida das pessoas com deficiências físicas.

Prototipagem Rápida: A modelagem 3D permite criar protótipos rapidamente. Isso é extremamente útil para inventores, empreendedores e empresas que desejam desenvolver produtos novos ou aprimorados, economizando tempo e recursos.



















Tecnologia Assistiva ampliação do trabalho











cdtunb e 2 outras pessoas



cdtunb / Inovação da UnB conquista destaque nacional em tecnologia assistiva

Um projeto desenvolvido na Universidade de Brasília ficou entre os quatro melhores do país no Desafio Bengalas Inteligentes, promovido pela Agência Brasileira de Desenvolvimento Industrial (ABDI). A proposta une aplicativo colaborativo, sensor de proximidade e pulseira vibratória para ampliar a mobilidade de pessoas cegas ou com baixa visão, detectando obstáculos acima da linha da cintura.

Coordenada pelo professor Renan Balzani (FAU/UnB), a equipe conquistou o 4º lugar entre mais de 100 propostas inscritas e receberá R\$ 180 mil para seguir aprimorando a solução, que agora avança para a fase final do desafio, com chance de receber até R\$ 500 mil em premiação.

O projeto conta com o apoio do CDT/UnB, responsável pelo processo de patente da pulseira vibratória e pela articulação de ações que aproximam a inovação universitária das necessidades reais da sociedade. 🔬

Confira a matéria completa e conheça a história do projeto e do professor Renan visitando o site do CDT (cdt.unb.br) ou acessando pelo link da nossa bio.











Gostos: gerlane.modesto e 185 outras pessoas

14/7



Adicionar comentário...

Publicar









Autorregulação e Educomunicação





















https://www.youtube.com/watch?v=X_t3JLUYsGg







Acolhimento

Desenvolvimento de **bustos 3D** da Tayná e da Duda para facilitar a **percepção** do próprio rosto.

