



T T B

ESPORTS
BRANDED
CONTENT





QUEM SOMOS



FELIPE CARVALHO

Sócio e fundador da TTB Esports Branded Content, é formado em ciências jurídicas e sociais, especialista em gestão esportiva e agente licenciado pela CBF. Felipe conduz intermediações e negócios esportivos com clubes e atletas de futebol há mais de 7 anos. É o Head de Relacionamento da TTB, sendo responsável pela prospecção de novos negócios e pela relação com os players do mercado.



ATTB



A TTB É
UMA AGÊNCIA DE
BRANDED CONTENT
FOCADA NO MERCADO
DE ESPORTS.



**COM MAIS DE TRÊS ANOS DE ATUAÇÃO,
ELA TRABALHA FOCADA NO**

**FUTEBOL VIRTUAL,
ENFATIZANDO SEMPRE A RELAÇÃO
DO REAL COM O VIRTUAL**



E POR QUE A TTB ACREDITA TANTO NO

FUTEBOL VIRTUAL?



300MI
DE FÃS DE E-SPORT NO MUNDO



DESSE UNIVERSO, SOMENTE

42MI

SÃO FÃS DO FUTEBOL ELETRÔNICO



**APESAR DE SER UM DOS E-SPORTS DE MENOR
EXPRESSÃO, O FUTEBOL VIRTUAL CONTA COM O
MAIOR DOS PÚBLICOS EM POTENCIAL:**

OS

3.6BI

DE FÃS
DO FUTEBOL
REAL



PROVA DISSO É QUE A AUDIÊNCIA DO FUTEBOL VIRTUAL CRESCEU 10X DE 2018 PARA 2019, TENDO O MAIOR CRESCIMENTO ENTRE TODOS OS ESPORTS NO PERÍODO.



**PQ
ESTAMOS
AQUI?**



wlpsks

Controle na mão
e chuteira no pé.





Wendell Lira, vencedor do Prêmio Puskas de 2015 pelo gol mais bonito do mundo na temporada se aposentou do futebol para iniciar uma nova carreira. Ele agora é YouTuber e atleta virtual.



**574K
INSCRITOS**

**36M
VIEWS**

**70K
VIEWS
POR VIDEO**

 **329K**

 **96K**

 **46K**



PL 383/2017

REGULAMENTAÇÃO
X
AUTO REGULAMENTAÇÃO



PL 383/2017

**“REGULAMENTAR PARA CRESCER.
QUALQUER PROPOSTA CONTRÁRIA
DEVE SER REVISTA!”**

OBRIGADO.

felipe@agenciattb.com // +55 11 975692124

