



SENADO FEDERAL
SECRETARIA-GERAL DA MESA

2ª SESSÃO LEGISLATIVA ORDINÁRIA DA
57ª LEGISLATURA

Em 9 de outubro de 2024
(quarta-feira)
às 09h30

PAUTA

15ª Reunião, Extraordinária

COMISSÃO DE ESPORTE - CESP

1ª PARTE	Deliberativa
2ª PARTE	Audiência Pública Interativa
Local	Anexo II, Ala Senador Alexandre Costa, Plenário nº 13

Retificações:

1. Republicada para incluir as confirmações de presença. (08/10/2024 12:13)
2. Inclusão do REQ 17/2024 - CEsp. (08/10/2024 19:07)
3. Inclusão do REQ 18/2024 - CEsp. (09/10/2024 08:51)

1ª PARTE

PAUTA

ITEM 1

REQUERIMENTO DA COMISSÃO DE ESPORTE Nº 14, DE 2024

Requer, nos termos do art. 93, I, do Regimento Interno do Senado Federal, que na Audiência Pública objeto do REQ 13/2024 - CEsp, com o objetivo de instruir o PL 6118/2023, que “altera a Lei n.º 9.615, de 24 de março de 1.998, e a Lei n.º 13.756, de 12 de dezembro de 2018, para incluir a Confederação Brasileira de Games e Esports (CBGE) no Sistema Nacional do Desporto e destinar-lhe recursos oriundos da arrecadação da loteria de prognósticos numéricos” sejam incluídos os seguintes convidados: representante do Comitê Olímpico do Brasil (COB); representante do Comitê Paralímpico Brasileiro (CPB); e representante da Caixa Econômica Federal.

Autoria: Senadora Leila Barros

Textos da pauta:

[Requerimento \(CEsp\)](#)

ITEM 2

REQUERIMENTO DA COMISSÃO DE ESPORTE Nº 15, DE 2024

Requero, nos termos do art. 93, I, do Regimento Interno do Senado Federal, que na Audiência Pública objeto do REQ 13/2024 - CEsp, com o objetivo de instruir o PL 6118/2023, que “altera a Lei n.º 9.615, de 24 de março de 1.998, e a Lei n.º 13.756, de 12 de dezembro de 2018, para incluir a Confederação Brasileira de Games e Esportes (CBGE) no Sistema Nacional do Desporto e destinar-lhe recursos oriundos da arrecadação da loteria de prognósticos numéricos” sejam incluídos os seguintes convidados.

Autoria: Senador Carlos Portinho

Textos da pauta:

[Requerimento \(CEsp\)](#)

ITEM 3

REQUERIMENTO DA COMISSÃO DE ESPORTE Nº 16, DE 2024

Requer, nos termos do art. 93, I, do Regimento Interno do Senado Federal, que na Audiência Pública objeto do RQS 13/2024, com o objetivo de instruir o PL 6118/2023, que “altera a Lei n.º 9.615, de 24 de março de 1.998, e a Lei n.º 13.756, de 12 de dezembro de 2018, para incluir a Confederação Brasileira de Games e Esports (CBGE) no Sistema Nacional do Desporto e destinar-lhe recursos oriundos da arrecadação da loteria de prognósticos numéricos” sejam incluídos os seguintes convidados: o Senhor Giovanni Rocco Neto, Secretário Nacional de Apostas esportivas e de desenvolvimento econômico do esporte do Ministério do Esporte; e o Senhor Representante da Confederação Brasileira de Desportos Eletrônicos.

Autoria: Senador Romário

Textos da pauta:[Requerimento \(CEsp\)](#)**ITEM 4****REQUERIMENTO DA COMISSÃO DE ESPORTE Nº 17, DE 2024**

Requeiro, nos termos do art. 58, § 2º, II, da Constituição Federal e do art. 93, II, do Regimento Interno do Senado Federal, que na Audiência Pública objeto do RQS 13/2024 seja incluído o seguinte convidado: o Senhor Paulo Maciel, Presidente do CBC - Comitê Brasileiro de Clubes.

Autoria: Senador Romário

Textos da pauta:[Requerimento \(CEsp\)](#)**ITEM 5****REQUERIMENTO DA COMISSÃO DE ESPORTE Nº 18, DE 2024**

Requer, nos termos do art. 93, I, do Regimento Interno do Senado Federal, que na Audiência Pública objeto do REQ 13/2024 - CEsp, com o objetivo de instruir o PL 6118/2023, que “altera a Lei n.º 9.615, de 24 de março de 1.998, e a Lei n.º 13.756, de 12 de dezembro de 2018, para incluir a Confederação Brasileira de Games e Esports (CBGE) no Sistema Nacional do Desporto e destinar-lhe recursos oriundos da arrecadação da loteria de prognósticos numéricos” seja incluído o convidado Senhor Paulo Germano Maciel, Presidente do Comitê Brasileiro de Clubes - CBC.

Autoria: Senador Carlos Portinho

Textos da pauta:[Requerimento \(CEsp\)](#)**2ª PARTE****Audiência Pública Interativa****Assunto / Finalidade:**

Instruir o PL 6118/2023, que “altera a Lei n.º 9.615, de 24 de março de 1.998, e a Lei n.º 13.756, de 12 de dezembro de 2018, para incluir a Confederação Brasileira de Games e Esports (CBGE) no Sistema Nacional do Desporto e destinar-lhe recursos oriundos da arrecadação da loteria de prognósticos numéricos”

Observações:

A reunião será interativa, transmitida ao vivo e aberta à participação dos interessados por meio do portal e-cidadania, na internet, em senado.leg.br/ecidadania ou pelo telefone da ouvidoria 0800 061 22 11.

Requerimentos de realização de audiência:

- [REQ 13/2024 - CEsp](#), Senador Rodrigo Cunha
- [REQ 14/2024 - CEsp](#), Senadora Leila Barros
- [REQ 15/2024 - CEsp](#), Senador Carlos Portinho
- [REQ 16/2024 - CEsp](#), Senador Romário
- [REQ 17/2024 - CEsp](#), Senador Romário
- [REQ 18/2024 - CEsp](#), Senador Carlos Portinho

Reunião destinada a instruir a seguinte matéria:

- [PL 6118/2023](#), Senador Izalci Lucas

Convidados:

Sr. Giovanni Rocco Neto

Secretário Nacional de Apostas Esportivas e de Desenvolvimento Econômico do Esporte do Ministério do Esporte

Presença Confirmada

Sr. Mizael Conrado de Oliveira

Presidente do Comitê Paralímpico Brasileiro - CPB

Presença Confirmada

Sr. Luciano Hostins

Diretor Jurídico do Comitê Olímpico Brasileiro - COB

Presença Confirmada

Sr. Rodrigo Schekiera Franco dos Santos

Superintendente Nacional de Loterias de Prognósticos da Caixa Econômica Federal

Presença Confirmada

Sr. Leonardo Fontes Do Rêgo Barros

Presidente da Confederação Brasileira de Games e Esports - CBGE

Presença Confirmada

Sr. Bruno Martins da Silveira Gomes Paes

Sócio-Diretor da Equipe Imperial Esports

Presença Confirmada

Sr. Marcelo Dalazel

Membro da Comissão Legislativa da Confederação Brasileira de Desportos Eletrônicos - CBDEL

Presença Confirmada

Sr. Paulo Germano Maciel

Presidente do Comitê Brasileiro de Clubes - CBC

Presença Confirmada

Sr. Stefano Gabriel Bertagnoni Fernandes

Diretor de Operações da Empresa Loud

Ausência Confirmada

Representante da Organização Não Governamental Atletas pelo Brasil - ApB

Ausência Confirmada

Representante da Equipe Furia Esports

Aguardando Confirmação

Representante da Empresa Riot Games

Aguardando Confirmação

Representante da Empresa Valve Corporation

Aguardando Confirmação

Representante da Empresa Ubisoft

Ausência Confirmada

Representante da Empresa Electronic Arts

Ausência Confirmada