



SENADO FEDERAL
SECRETARIA-GERAL DA MESA

**1^a SESSÃO LEGISLATIVA ORDINÁRIA DA
56^a LEGISLATURA**

Em 7 de novembro de 2019
(quinta-feira)
às 09h30

PAUTA
62^a Reunião, Extraordinária

COMISSÃO DE EDUCAÇÃO, CULTURA E ESPORTE - CE

	Audiência Pública Interativa
Local	Anexo II, Ala Senador Alexandre Costa, Plenário nº 15

Retificações:

1. Inclusão de convidado. (01/11/2019 10:33)
2. Alteração de convidado. (05/11/2019 19:10)
3. Atualização da Pauta (06/11/2019 11:02)
4. Atualização da Pauta. (06/11/2019 15:48)
5. Alteração de convidado (07/11/2019 09:09)
6. Alteração de convidado. (07/11/2019 09:28)

Audiência Pública Interativa

Assunto / Finalidade:

Audiência Pública interativa com o objetivo de aprofundar a discussão sobre o Projeto de Lei do Senado nº 383, de 2017, que dispõe sobre a regulamentação da prática esportiva eletrônica.

Requerimento(s) de realização de audiência:

- [REQ 88/2019 - CE](#), Senadora Leila Barros

Convidados:

Mario Marconini

- Representante da Entertainment Software Association (ESA)

Leo De Biase

- Diretor-Executivo (CMO) da BBL e-SPORTS

Lucas Almeida

- Diretor-Executivo (CEO) da INTZ

Nicolle "Cherrygumms" Merhy

- Diretora-Executiva (CEO) da Black Dragons

Alexandre Jorge Peres

- Diretor-Executivo (CEO) da Team oNe eSports

João Ricardo Cozac

- Psicólogo Esportivo da Equipe Made in Brazil (MIBR)

Renata Nayara da Silva Figueiredo

- Médica Psiquiatra

Victor Lima Queiroz

- Analista de Sistemas e Pós-Graduado em Engenharia de Software com Métodos Ágeis

Yuri "Fly" Uchiyama

- Presidente da Plataforma de Counter-Strike do Brasil Gamers CLub

David Leonardo da Silva de Andrade Teixeira

- Presidente da Federação de Esportes Eletrônicos do Distrito Federal (FEEDF)

Felipe Carvalho
• Agência TTB