



SENADO FEDERAL
SECRETARIA-GERAL DA MESA

1ª SESSÃO LEGISLATIVA ORDINÁRIA DA
57ª LEGISLATURA

Em 11 de dezembro de 2023
(segunda-feira)
às 14h

PAUTA

94ª Reunião, Extraordinária

COMISSÃO DE EDUCAÇÃO E CULTURA - CE

	Audiência Pública Interativa
Local	Anexo II, Ala Senador Alexandre Costa, Plenário nº 15

Retificações:

1. Atualização de convidados. (08/12/2023 14:16)
2. Atualização de convidados. (11/12/2023 11:56)

Audiência Pública Interativa

Assunto / Finalidade:

Instruir o PL 2796/2021, que “cria o marco legal para a indústria de jogos eletrônicos e para os jogos de fantasia”.

Observações:

A reunião será interativa, transmitida ao vivo e aberta à participação dos interessados por meio do portal e-cidadania, na internet, em senado.leg.br/ecidadania ou pelo telefone da ouvidoria 0800 061 22 11.

Requerimento de realização de audiência:

- [REQ 138/2023 - CE](#), Senadora Leila Barros

Reunião destinada a instruir a seguinte matéria:

- [PL 2796/2021](#), Câmara dos Deputados

Convidados:

Sr. André Luiz de Souza Marques

Secretário de Regulação da Agência Nacional do Cinema (ANCINE)

Videoconferência Confirmada

Sra. Raquel Gontijo

Gerente de Relações Institucionais da Associação Brasileira das Desenvolvedoras de Games (ABRAGAMES)

Presença Confirmada

Sra. Emanuella Halfeld

Analista de Relações Governamentais do Instituto Alana

Presença Confirmada

Sr. Gilson Schwartz

Presidente da Games For Change América Latina e Professor da Universidade de São Paulo (USP)

Videoconferência Confirmada

Sra. Rejane Penna Rodrigues

Diretora de Esporte Amador, Lazer e Inclusão Social do Ministério do Esporte (DEALIS/MESP)

Presença Confirmada

Sr. Márcio Filho

Presidente da Associação de Desenvolvedores de Jogos Digitais do Estado do Rio de Janeiro

Presença Confirmada

Sr. Rafael Marchetti Marcondes

Presidente da Associação Brasileira de Fantasy Sports (ABFS)

Ausência Confirmada