



**SENADO FEDERAL**  
**SECRETARIA-GERAL DA MESA**

**1ª SESSÃO LEGISLATIVA ORDINÁRIA DA**  
**56ª LEGISLATURA**

Em 7 de novembro de 2019  
(quinta-feira)  
às 09h30

**RESULTADO**  
62ª Reunião, Extraordinária

**COMISSÃO DE EDUCAÇÃO, CULTURA E ESPORTE - CE**

	Audiência Pública Interativa
<b>Local</b>	Anexo II, Ala Senador Alexandre Costa, Plenário nº 15

## Audiência Pública Interativa

### Assunto / Finalidade:

Audiência Pública interativa com o objetivo de aprofundar a discussão sobre o Projeto de Lei do Senado nº 383, de 2017, que dispõe sobre a regulamentação da prática esportiva eletrônica.

### Requerimento(s) de realização de audiência:

- [REQ 88/2019 - CE](#), Senadora Leila Barros

### Participantes:

#### **Mario Marconini**

- Representante da Entertainment Software Association (ESA)

[Apresentação](#)

#### **Leo De Biase**

- Diretor-Executivo (CMO) da BBL e-SPORTS

[Apresentação](#)

#### **Lucas Almeida**

- Diretor-Executivo (CEO) da INTZ

[Apresentação](#)

#### **Nicolle "Cherrygumms" Merhy**

- Diretora-Executiva (CEO) da Black Dragons

[Apresentação](#)

#### **Alexandre Jorge Peres**

- Diretor-Executivo (CEO) da Team oNe eSports

[Apresentação](#)

#### **Renata Nayara da Silva Figueiredo**

- Médica Psiquiatra

[Apresentação](#)

#### **Victor Lima Queiroz**

- Analista de Sistemas e Pós-Graduado em Engenharia de Software com Métodos Ágeis

[Apresentação](#)

#### **David Leonardo da Silva de Andrade Teixeira**

- Presidente da Federação de Esportes Eletrônicos do Distrito Federal (FEEDF)

[Apresentação](#)

**João Ricardo Cozac**

- Psicólogo Esportivo da Equipe Made in Brazil (MIBR)

[Apresentação](#)

**Yuri "Fly" Uchiyama**

- Presidente da Plataforma de Counter-Strike do Brasil Gamers CLub

[Apresentação](#)

**Felipe Carvalho**

- Agência TTB

[Apresentação](#)

**Resultado:** Realizada.