



SENADO FEDERAL
SECRETARIA-GERAL DA MESA

**1^a SESSÃO LEGISLATIVA ORDINÁRIA DA
56^a LEGISLATURA**

Em 7 de novembro de 2019
(quinta-feira)
às 09h30

RESULTADO
62^a Reunião, Extraordinária

COMISSÃO DE EDUCAÇÃO, CULTURA E ESPORTE - CE

	Audiência Pública Interativa
Local	Anexo II, Ala Senador Alexandre Costa, Plenário nº 15

Audiência Pública Interativa

Assunto / Finalidade:

Audiência Pública interativa com o objetivo de aprofundar a discussão sobre o Projeto de Lei do Senado nº 383, de 2017, que dispõe sobre a regulamentação da prática esportiva eletrônica.

Requerimento(s) de realização de audiência:

- [REQ 88/2019 - CE](#), Senadora Leila Barros

Participantes:

Mario Marconini

- Representante da Entertainment Software Association (ESA)

[Apresentação](#)

Leo De Biase

- Diretor-Executivo (CMO) da BBL e-SPORTS

[Apresentação](#)

Lucas Almeida

- Diretor-Executivo (CEO) da INTZ

[Apresentação](#)

Nicolle "Cherrygumms" Merhy

- Diretora-Executiva (CEO) da Black Dragons

[Apresentação](#)

Alexandre Jorge Peres

- Diretor-Executivo (CEO) da Team oNe eSports

[Apresentação](#)

Renata Nayara da Silva Figueiredo

- Médica Psiquiatra

[Apresentação](#)

Victor Lima Queiroz

- Analista de Sistemas e Pós-Graduado em Engenharia de Software com Métodos Ágeis

[Apresentação](#)

David Leonardo da Silva de Andrade Teixeira

- Presidente da Federação de Esportes Eletrônicos do Distrito Federal (FEEDF)

[Apresentação](#)

João Ricardo Cozac

- Psicólogo Esportivo da Equipe Made in Brazil (MIBR)

[Apresentação](#)

Yuri "Fly" Uchiyama

- Presidente da Plataforma de Counter-Strike do Brasil Gamers CLub

[Apresentação](#)

Felipe Carvalho

- Agência TTB

[Apresentação](#)

Resultado: Realizada.