



SENADO FEDERAL
SECRETARIA-GERAL DA MESA

1ª SESSÃO LEGISLATIVA ORDINÁRIA DA
57ª LEGISLATURA

Em 11 de dezembro de 2023
(segunda-feira)
às 14h

RESULTADO

94ª Reunião, Extraordinária

COMISSÃO DE EDUCAÇÃO E CULTURA - CE

	Audiência Pública Interativa
Local	Anexo II, Ala Senador Alexandre Costa, Plenário nº 15

Audiência Pública Interativa

Assunto / Finalidade:

Instruir o PL 2796/2021, que “cria o marco legal para a indústria de jogos eletrônicos e para os jogos de fantasia”.

Requerimento de realização de audiência:

- [REQ 138/2023 - CE](#), Senadora Leila Barros

Reunião destinada a instruir a seguinte matéria:

- [PL 2796/2021](#), Câmara dos Deputados

Participantes:

Sr. Márcio Filho

Presidente da Associação de Desenvolvedores de Jogos Digitais do Estado do Rio de Janeiro

Sr. André Luiz de Souza Marques

Secretário de Regulação da Agência Nacional do Cinema (ANCINE)

[Apresentação](#)

Sra. Raquel Gontijo

Gerente de Relações Institucionais da Associação Brasileira das Desenvolvedoras de Games (ABRAGAMES)

Sra. Rejane Penna Rodrigues

Diretora de Esporte Amador, Lazer e Inclusão Social do Ministério do Esporte (DEALIS/MESP)

Sra. Emanuella Halfeld

Analista de Relações Governamentais do Instituto Alana

Sr. Gilson Schwartz

Presidente da Games For Change América Latina e Professor da Universidade de São Paulo (USP)

Resultado: Audiência pública realizada.