



**SENADO FEDERAL**  
**SECRETARIA-GERAL DA MESA**

**1<sup>a</sup> SESSÃO LEGISLATIVA ORDINÁRIA DA  
57<sup>a</sup> LEGISLATURA**

Em 11 de dezembro de 2023  
(segunda-feira)  
às 14h

**RESULTADO**

**94<sup>a</sup> Reunião, Extraordinária**

**COMISSÃO DE EDUCAÇÃO E CULTURA - CE**

|              |   |
|--------------|---|
|              | Audiência Pública Interativa                          |
| <b>Local</b> | Anexo II, Ala Senador Alexandre Costa, Plenário nº 15 |

## Audiência Pública Interativa

### Assunto / Finalidade:

Instruir o PL 2796/2021, que “cria o marco legal para a indústria de jogos eletrônicos e para os jogos de fantasia”.

### Requerimento de realização de audiência:

- [REQ 138/2023 - CE](#), Senadora Leila Barros

### Reunião destinada a instruir a seguinte matéria:

- [PL 2796/2021](#), Câmara dos Deputados

### Participantes:

#### **Sr. Márcio Filho**

Presidente da Associação de Desenvolvedores de Jogos Digitais do Estado do Rio de Janeiro

#### **Sr. André Luiz de Souza Marques**

Secretário de Regulação da Agência Nacional do Cinema (ANCINE)

[Apresentação](#)

#### **Sra. Raquel Gontijo**

Gerente de Relações Institucionais da Associação Brasileira das Desenvolvedoras de Games (ABRAGAMES)

#### **Sra. Rejane Penna Rodrigues**

Diretora de Esporte Amador, Lazer e Inclusão Social do Ministério do Esporte (DEALIS/MESP)

#### **Sra. Emanuella Halfeld**

Analista de Relações Governamentais do Instituto Alana

#### **Sr. Gilson Schwartz**

Presidente da Games For Change América Latina e Professor da Universidade de São Paulo (USP)

**Resultado:** Audiência pública realizada.