

# Costos fabricados, danos reais

Um panorama das deepfakes sexuais entre jovens  
brasileiros



# Quem somos

A Safernet Brasil é a primeira ONG do país a atuar na **promoção do uso ético, seguro, responsável e crítico da internet com foco em direitos humanos**.

Desde 2005 realizamos projetos inovadores com impacto social e **sem fins lucrativos** em parceria com o setor privado, órgãos públicos, terceiro setor e academia. Saiba mais em nosso [site](#).

Conheça alguns de nossos parceiros:



UK Government



European  
Commission

INHOPE

ins@te





DESDE 2005,  
NOSSA PROPOSTA  
É EDUCAR PARA  
UMA NAVEGAÇÃO  
LIVRE E  
SEGURA.

É  
CONSCIENTIZAR  
PARA BOAS  
ESCOLHAS  
ONLINE.

### Canal de ajuda

#### helpline

**Canal de Ajuda**  
para vítimas de  
violência online

[canaldeajuda.org.br](https://canaldeajuda.org.br)

+40 mil pessoas  
atendidas desde 2007

### Canais de denúncia

#### hotline

**Canal de Denúncia  
de Crimes  
Cibernéticos**

[denuncie.org.br](https://denuncie.org.br)

+5 milhões de  
denúncias desde 2006

#### ESCOLA SEGURA

**Canal de denúncias  
Escola Segura**  
(parceria com  
Ministério da Justiça)

[gov.br/escolasegura](https://gov.br/escolasegura)

+12 mil denúncias  
desde 2023

### Educação e prevenção

**Cursos e ações  
de educação e  
conscientização**

 cursos online

Disciplina de  
**Cidadania Digital**

[cidadaniadigital.org.br](https://cidadaniadigital.org.br)

**Dia Mundial da  
Internet Segura**



[diadainternetsegura.org.br](https://diadainternetsegura.org.br)

+200 mil professores  
+2,5 mil escolas

### Engajamento de jovens

**Educação entre  
pares e  
embaixadores**

**CIDADÃO  
DIGITAL**



[cidadeodigital.org.br](https://cidadeodigital.org.br)

+340 mil adolescentes e  
jovens engajados

# Casos de violência sexual mediada por IA em escolas brasileiras

Ao longo de sete meses, entre agosto de 2025 e fevereiro de 2026, o mapeamento realizado pela SaferNet Brasil identificou casos graves de violência nas escolas. As vítimas eram, sem exceção, do gênero feminino — estudantes na faixa dos 12 aos 17 anos e, em alguns casos, professoras.

Os infratores eram, na totalidade, do gênero masculino, da mesma faixa etária. A consistência desses dois traços revela a natureza estruturalmente de gênero dessa violência.

17

Episódios

61

Infratores

222

Vítimas



# Três tendências marcantes da violência nas escolas

01

## Vitimização feminina

Em nenhum dos 17 casos a vítima era do gênero masculino. Trata-se de uma violência de gênero estrutural, direcionada sistematicamente contra mulheres e meninas no ambiente escolar para exercer controle sobre seus corpos.

02

## Professoras como vítimas

Casos onde educadoras são expostas por seus alunos corroem a autoridade pedagógica e desestabilizam o ambiente de ensino. A tecnologia é mobilizada deliberadamente como instrumento de humilhação profissional.

03

## Comercialização econômica

A venda de imagens manipuladas em canais privados do Telegram ou sites adultos adiciona uma dimensão econômica alarmante ao fenômeno, aproximando a prática de modelos graves de exploração sexual comercial.

*O mapeamento revela uma dinâmica onde a impunidade se torna estrutural ao ser tratada como mera "brincadeira".*

# Meninos e meninas não estão olhando para o mesmo crime.

Uma enquete com 679 jovens, a maioria entre 16 e 21 anos, perguntou se criar um deepfake sexual de uma colega, sem consentimento, é crime. A resposta depende de quem responde.

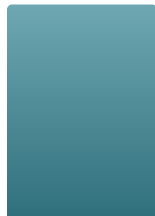
"Criar um deepfake sexual sem consentimento é crime?"  
% QUE RESPONDEU "SIM, COM CERTEZA"

86,8%



meninas cis

61,9%



meninos cis

**+24,9 pontos**

**Zona de ambiguidade**

A distância expressiva entre as barras revela visões morais totalmente distintas.

**9,4%**

dos meninos afirmam categoricamente que **não é crime**. Há uma convicção contrária estabelecida.

**12,4%** 62/501

dos rapazes admitiram já ter criado um deepfake sexual. Entre as meninas, o índice é **zero**.

ONDE ESSES MATERIAIS SÃO CRIADOS (% DOS RESPONDENTES)



ESPECIAIS

Telegram diz priorizar segurança de crianças, mas seus robôs contam outra história

// Investigação do Núcleo em parceria com o Pulitzer Center descobriu ao menos 23 bots no Telegram capazes de gerar material explícito de abuso sexual

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Ministério identifica 32 sites de IA que alteram fotos para gerar nudez; lista é enviada à

do pela Folha aponta  
da análise para

dezembro de 2023, 13:02

permite bots de IA  
'deep nudes' e até  
grafia infantil

TECH ONLINE

AGU notifica Google para desindexar sites que criam nudes falsos com IA

Índice com IA

desindexar sites que criam nudes

30 uol

piauí

questões da internet

WGUOS

A “NUDIFICAÇÃO”  
DE TODOS NÓS

Se nos anos 2010 as redes sociais tornaram todos alcançáveis, nos anos 2020 a inteligência artificial está tornando abusáveis

A  
a

investigação da BBC

VICTOR CALCAÑO, DO RIO DE JANEIRO

CNN  
BRASIL

TECH

● Ao vivo Política Money WW Agro Infra IA E

Apple e Google são obrigadas a derrubar apps de 'nudificação' nos EUA

Procurador de São Francisco quer impedir que empresas lucrem com conteúdo prejudicial ao usuário

Procurador de São Francisco quer impedir que empresas lucrem com conteúdo prejudicial ao usuário

# Robôs de nudificação no Telegram

## (a) Evolução mensal das denúncias

por data da denúncia (jan/2023 até jul/2026)

**587** denúncias em jul/2026



## (b) Registros por mês e ano

| Ano  | jan | fev | mar | abr | mai | jun | jul | ago | set | out | nov | dez | Total  |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|--------|
| 2023 | 224 | 252 | 329 | 277 | 421 | 344 | 414 | 372 | 297 | 328 | 269 | 207 | 3.734  |
| 2024 | 247 | 265 | 170 | 78  | 196 | 114 | 174 | 218 | 252 | 155 | 147 | 198 | 2.214  |
| 2025 | 229 | 179 | 186 | 192 | 261 | 285 | 221 | 358 | 219 | 197 | 183 | 211 | 2.721  |
| 2026 | 278 | 273 | 234 | 261 | 265 | 396 | 587 | —   | —   | —   | —   | —   | 2.294* |

< 100 100-200 200-300 300-400 > 400 fora do recorte (ago-dez/2026)

Base = 14.782 registros datados (URLs + entidades citadas), por data da denúncia. \* 2026 parcial (jan-jul); ago/2026 excluído por apuração incompleta.

# Por que o Telegram atrai o crime



## Percepção de impunidade

Reputação de resistência a pedidos governamentais de acesso a dados transmite sensação de segurança aos criminosos.



## Contas descartáveis

Números de telefone reutilizáveis criam e recriam contas sem registro permanente — rastreabilidade quase impossível.



## Escala dos canais

Facilidade para criar comunidades e canais com até **200.000 usuários**.



## Acesso em camadas

Canais públicos são vitrines que direcionam o tráfego a **comunidades privadas pagas**, onde a troca de fato ocorre.

## FATOR AGRAVANTE

# A monetização move o ecossistema

### Pagamento facilitado por Stars

Moeda interna do Telegram usada para pagar por bots e conteúdos digitais.

### Modelo de negócio das Stars

O Telegram retém entre 15% e 30% de cada saque, lucrando indiretamente com as transações.

### Conversão e saque das Stars

Após 21 dias, podem ser convertidas em Toncoin (criptomoeda da blockchain TON).

### Impacto e risco do uso das Stars

Cria um circuito financeiro com entrada convencional e saída em ativos de difícil rastreamento.

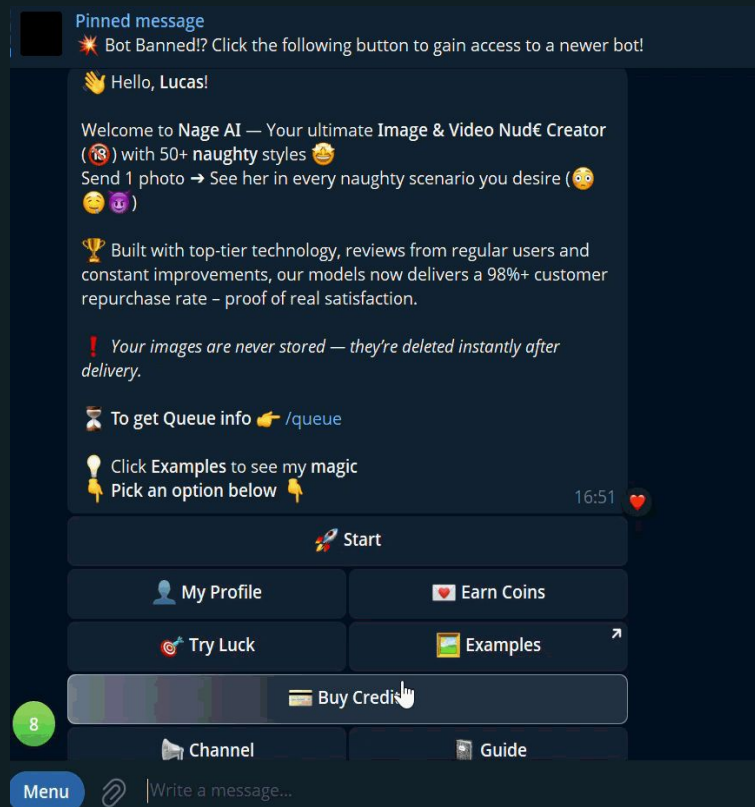


**Imagem acima:** exemplo de robô de nudificação encontrado pela Safernet durante a análise

# Comissões e camadas

| FORMA DE PAGAMENTO            | INTERMEDIÁRIO       | COMISSÃO |
|-------------------------------|---------------------|----------|
| Compra integrada (iOS)        | Apple App Store     | ~30%     |
| Compra integrada (Android)    | Google Play Store   | ~30%     |
| Transferência de saldo        | Telegram Messenger  | 0%       |
| Alternativa direta (fallback) | Rede blockchain TON | Variável |

15–30%

é a comissão que o Telegram retém sobre cada saque de Stars.

A plataforma lucra indiretamente com cada transação — inclusive as de operadores criminosos.

O Telegram não é apenas uma plataforma onde o abuso acontece , mas uma **infraestrutura** que estrutura e viabiliza a produção, distribuição e comercialização de material de abuso sexual infantil **em escala industrial**.

---

Por sua arquitetura técnica, seu modelo de monetização e sua postura de moderação.

# Danos secundários

”

*“Eu tinha 18 anos, mas ninguém garante que as pessoas que fizeram isso sabiam... se eu tivesse entrado em algum processo não teria dado em nada.”*

Relato de influenciadora vítima de deepfakes sexuais não consentidos a partir de imagens da Twitch.

01

## Perda de controle

A perda de controle sobre a própria identidade gera um sofrimento profundo diante de imagens não autorizadas.

03

## Morte social

Ruptura drástica na rotina, forçando a mudança de aparência física e até a troca de instituição de ensino.

02

## Estigma

O estigma isola a vítima, que frequentemente é forçada a abandonar suas redes sociais e relações próximas.

04

## Saúde mental

Gatilhos para quadros severos de TEPT, depressão profunda, autolesão e ideação suicida recorrente.

# 0 custo para quem investiga



## A absorção do trauma

A exposição constante de equipes a conteúdos de abuso sexual e violência extrema contra crianças gera impactos profundos, com risco de **trauma vicário** — quando o profissional absorve o sofrimento psíquico das vítimas que investiga.

### 01 – JORNALISTAS

Enfrentam a exposição direta na cobertura de denúncias, triagem de fontes e moderação de fatos em tempo real.

### 02 – INVESTIGADORES

Atuam na linha de frente da identificação de redes criminosas e na análise forense minuciosa de evidências digitais.

### 03 – PESQUISADORES

Processam grandes volumes de dados e relatórios técnicos necessários para propor novas políticas públicas e soluções de segurança.

# Rostos fabricados, danos reais



Um panorama dos  
deepfakes sexuais entre  
jovens brasileiros

